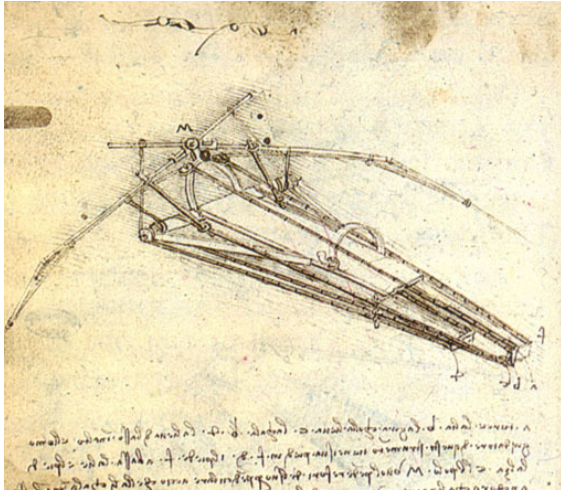


Invenção

☞ **Nota:** Para outros significados, veja [Invenção \(desambiguação\)](#).

Chama-se **invenção** ao ato de criar uma nova tecnologia,



Desenho de um novo invento (máquina voadora) de Leonardo da Vinci

processo ou objeto, ou um aperfeiçoamento de tecnologias, processos e objetos pré-existentes. O termo confunde-se com *descoberta*, que é a aquisição de um conhecimento novo “porém ao acaso” ou sem um esforço determinado nesse sentido porém aplicado; a invenção, pelo contrário, é fruto de um trabalho dirigido a se multar respostas a um problema. Porém, a invenção pode ser caracterizada como descoberta quando existem possibilidades ou fortes evidências de que o funcionamento de tal artefato, que ninguém sabia como funcionava, ter existido antes. Nesse caso o “reinventor” adquire a patente bem como os méritos da descoberta.

As invenções podem ser práticas e contribuir para o desenvolvimento de várias tecnologias, podem aplicar-se somente a um campo muito específico, mas a esmagadora maioria acaba por não ter qualquer aplicação prática, por vários motivos.

O responsável por invenções é chamado *inventor*. Quando o inventor deseja guardar exclusividade acerca do mecanismo ou processo do novo invento (para fins comerciais) deve patentear, ou seja, registrar uma patente do produto, que é um registro legal de que ele pensou naquilo antes de qualquer outro.

Não existe um consenso definido acerca do que leva a uma invenção; enquanto em alguns casos a falta de recursos é que conduz à invenção, para outros, foi o excesso que leva

à concretização do invento. Este último caso, foram os recursos financeiros, aplicados no programa espacial dos Estados Unidos quando da corrida espacial com a União Soviética.

1 Lista

- Cai Lun
- Johannes Gutenberg
- Leonardo Da Vinci
- Anton van Leeuwenhoek
- Alexander Graham Bell
- Isambard Kingdom Brunel
- George Washington Carver
- Glenn Hammond Curtiss
- George Westinghouse
- Frederick Newton Gisborne
- Evaristo Conrado Engelberg
- Roberto Landell de Moura
- Alberto Santos-Dumont
- Irmãos Montgolfier
- Guglielmo Marconi
- Edward Jenner
- Carl von Linde
- Thomas Newcomen
- George Stephenson
- Étienne Lenoir
- Gottlieb Daimler
- Rudolf Diesel
- Alessandro Volta
- Alexander Parkes
- Jethro Tull
- Joseph Glidden

- Willis Carrier
- Thomas Edison
- James Watt
- Eli Whitney
- Irmãos Wright
- Lee De Forest
- Henry Ford
- Leo Baekeland
- Henry Maudslay
- Charles Goodyear
- Norman Borlaug
- John Deere
- John Boyd Dunlop
- Michael Faraday
- Irmãos Lumière
- Justus von Liebig
- Humphry Davy
- Werner von Siemens
- Nicolas Tesla
- Theodore Harold Maiman
- Ernst Ruska
- Gordon Gould
- Steve Wozniak
- Jack Kilby
- Robert Cailliau
- Tim Berners-Lee

2 O dia do inventor

9 de Novembro é o Dia dos Inventores é comemorado em honra da atriz e inventora Hedy Lamarr.^[1]

3 Diferença entre invenção e inovação

A invenção pode ser definida como uma criação humana que atenda os conceitos de novidade, atividade inventiva e aplicação industrial. A invenção para ser como tal, precisa que seja considerada distinta de maneira não-obvia do “Estado da Técnica” por um técnico no assunto; sendo o dito “Estado da Técnica” formado por todos documentos patentários ou não patentários publicados até o data de depósito do “pedido de patente” junto ao órgão competente, que no Brasil e em Portugal chama-se INPI (INPI-BR e INPI-PT). A invenção costuma surgir de um processo criativo, sem ter necessariamente um foco mercadológico ou um objetivo comercial determinado, mas deve ser implementado em no máximo dois anos da data de concessão. A invenção costuma ter um protótipo, no caso de um artigo/equipamento/artefato/produto, ou modelo do produto. A invenção torna-se inovação quando passa a ser implementada e, conseqüentemente, comercializada. A inovação, a grosso modo, é a invenção que encontrou uma utilidade prática e demanda do mercado. É quando o protótipo se transforma em produto comercializável.^[2]

4 Ver também

- Propriedade Industrial
- Patente
- Dia dos Inventores
- Lista dos Inventores e seus inventos

5 Referências

[1] 9th November - The Inventors' Day

[2] ROSEMBERG e KLEINE, “An overview of innovation”

6 Ligações externas

- Uma patente de invenção e as reivindicações que caracterizam o invento
- Patentabilidade de métodos de negócios no Direito Americano

7 Fontes dos textos e imagens, contribuidores e licenças

7.1 Texto

- **Invenção** *Fonte:* <https://pt.wikipedia.org/wiki/Inven%C3%A7%C3%A3o?oldid=47005212> *Contribuidores:* Jorge-ptwiki, Manuel Anastácio, Mschlindwein, Marcelo Reis, Gbiten, LeonardoRob0t, Lusitana, JsrWaiSx4RMOS, NTBot, RobotQuistnix, Sturm, OS2Warp, Adailton, Michelmbf, Lijealso, YurikBot, Gpvos, Wilson simão, Martiniano Hilário, FlaBot, Rhe, LijeBot, Davemustaine, Marcelo Victor, Thijs!bot, Rei-bot, Soorz, JAnDbot, Pathayde, Bisbis, Pintope, TXiKiBoT, SieBot, Kerr, Vini 175, Zdtrlik, Kaktus Kid, RafaAzevedo, RadiX, Carlos-PC, Luckas-bot, LaaknorBot, Lucia Bot, Ptbodygourou, Salebot, Coltsfan, Xqbot, Rubinbot, Darwinus, R Galluzzi, RibotBOT, VigaU, RedBot, HVL, Viniciusmc, Ton Brasvetico, Dbastro, EmausBot, Salamat, Khiari, WikitanvirBot, MerllwBot, Aesgareth, Edonis, Miguelrangeljr, Caspaziani, Legobot, Marcos dias de oliveira, Rodrigolopesbot, Conde Dantes, Mikemine990, Nakinn, Gato Preto, Thomas “Tommy” Pickles e Anónimo: 61

7.2 Imagens

- **Ficheiro:Design_for_a_Flying_Machine.jpg** *Fonte:* https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/d/d4/Design_for_a_Flying_Machine.jpg *Licença:* Public domain *Contribuidores:* <http://www.drawingsofleonardo.org> *Artista original:* Leonardo da Vinci
- **Ficheiro:Disambig_grey.svg** *Fonte:* https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/4/4a/Disambig_grey.svg *Licença:* Public domain *Contribuidores:* Obra do próprio *Artista original:* Bub's
- **Ficheiro:NoFonti.svg** *Fonte:* <https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/b/b5/NoFonti.svg> *Licença:* CC BY-SA 2.5 *Contribuidores:* Image:Emblem-important.svg *Artista original:* RaminusFalcon

7.3 Licença

- Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0